

EINFÜHRUNG IN DIE ARCHITEKTURKOMMUNIKATION

Vorlesung im Sommersemester 2019 Prof. Dr. Riklef Rambow

11. Juli 2019

Vorlesung 7:

Anwendungsfall: Bauherrenkommunikation

Anwendungsfall: Architektur in der Schule

WEITERER VERLAUF DER VERANSTALTUNG

18.07.19 Vorlesung 8 (Architektur in Film und Video; Rückmeldung der Evaluationsergebnisse) 125.07.19 Vorlesung 9 (Rückblick und Zusammenfassung als Vorbereitung auf die Klausur)

INFORMATIONEN ZUR PRÜFUNG

Termin der Klausur: Donnerstag, 08.08.19, 12.30 bis 14.00 Uhr, Fritz-Haller-Hörsaal Abmeldung ohne Angabe von Gründen möglich bis 07.08.19, 23.59 Uhr. Danach nur mit ärztlichem Attest, ansonsten muss die Klausur als nicht bestanden gewertet werden.

Ergebnisse liegen am 01.09.19 vor.

Termin der Wiederholungsklausur: Donnerstag, 10.10.19, 10.00 bis 11.30 Uhr, Neuer Hörsaal.

Anmeldung ab: 02.09.19 bis 27.09.19

Abmeldung bis 09.10.19, 23.59 Uhr

ART DER PRÜFUNG

Modulprüfung: Gemeinsame Klausur für die beiden Veranstaltungen "Einführung in die Architekturkommunikation" und "Methoden des wissenschaftlichen Arbeitens"; Gesamtdauer 90 Minuten.

Zu jeder der beiden Veranstaltungen werden zwei große und zwei kleine Fragen angeboten, aus denen jeweils eine bearbeitet werden muss.

Korrekte Reproduktion der Folieninhalte genügt, um die Klausur zu bestehen. Für eine gute oder sehr gute Note muss darüber hinaus nachgewiesen werden, dass die Inhalte aktiv verstanden wurden und kreativ auf neue Fragestellungen angewendet werden können.

RÜCKBLICK: ENDE DER LETZTEN VORLESUNG

Jedes visuelle Darstellungsformat hat (in Hinsicht auf seine kommunikative Funktion) bestimmte Möglichkeiten und bestimmte Grenzen.

Auch hier ist zu berücksichtigen, dass das vorhandene <u>Wissen</u> und die <u>Fähigkeiten</u> der Rezipient*innen darüber bestimmen, wie eine Abbildung <u>wahrgenommen</u>, <u>verstanden</u> und <u>bewertet</u> wird

RÜCKBLICK: UMGANG MIT VISUELLEN DARSTELLUNGEN

Genau welche Aussage möchte ich durch eine visuelle Darstellung vermitteln?

Welches <u>Darstellungsforma</u>t ist für diese Aussage am besten geeignet?

Kann ich die gewählte Darstellung so <u>verändern</u>, dass die gewünschte Aussage stärker akzentuiert wird (Massstabsveränderung, Hervorhebung, Ausschnittsvergrößerung/Zooming etc.)?

Welche <u>zusätzlichen Informationen</u> benötigen die Rezipienten, um die Darstellung ohne Anstrengung und möglichst unmissverständlich "lesen" zu können?

ANWENDUNGSFALL: BAUHERRENKOMMUNIKATION

Kommunikationssituation: Die erste Projektpräsentation im kleinen Kreis.

Nach:

Rambow, R. (2008). Kommunikation als kreativer Prozess: Im Dialog mit dem Kunden. F. P. Jäger (Hrsg), *Der neue Architekt (S. 110-117)*. München: Detail.

Download unter:

http://akomm.ekut.kit.edu/downloads/110-117_Rambow.pdf

1. ZUALLERERST: KLARE ZIELDEFINITION

Vor der Präsentation sollten Sie deren Ziel klar und eindeutig bestimmt haben.

2. MULTIPLE KOMMUNIKATIONSEBENEN

Jede Präsentation hat eine <u>sachliche</u> und eine <u>emotionale</u> Ebene. Wenn es gelingt, die Sympathie des Gesprächspartners für Ihre Person zu wecken, wird er auch ein offenes Ohr für Ihre Sachargumente haben.

3. ROLLENVERTEILUNG

Vieles spricht dafür, Präsentationen zu zweit durchzuführen - vor allem, wenn auch die Kundenseite mit zwei oder mehr Personen vertreten ist. Während die eine spricht, kann sich die andere auf die nonverbalen Reaktionen der Gesprächspartner konzentrieren. Abgesehen von den rhetorischen Vorteilen des Duos bieten zwei Personen zudem ein doppeltes Identifikationspotenzial.

4. MUT ZUR LÜCKE

Weil es darauf ankommt, den Gesprächspartner für ihre Sache zu gewinnen, müssen Sie die Planung nicht bis ins letzte Detail erklären. Haben Sie <u>Mut zur Lücke</u> und bringen Sie zunächst die wesentlichen Gesichtspunkte zur Sprache; pointiert und ohne komplizierte Fachbegriffe.

5. KONZENTRIERTE VISUALISIERUNG

Dabei helfen <u>starke Bilder</u>. Gefragt sind anschauliche Visualisierungen – allerdings nur wenige, wirklich gute. Denn es ist fatal, jemanden, der sich gerade für Ihre Gedanken öffnet, mit einer Flut von Material zu <u>ersticken</u>.

6. ABSTIMMUNG VON BILD UND WORT

Erklären Sie Ihre Bilder, belegen Sie Ihre Worte. Erst in ihrem genau abgestimmten Zusammenspiel entfalten Bild und Wort ihre optimale Wirkung.

7. STRINGENTE ARGUMENTATION

Verbinden Sie jedes Element ihrer Präsentation mit schlüssigen Argumenten, so dass jede ihrer planerischen Entscheidungen nachvollziehbar und folgerichtig erscheint.

EXKURS: ARGUMENTATION

Behauptung (These)

Gründe

Belege (Evidenzen): verbal oder visuell (Daten, Anekdoten, Fallstudien, Verweise auf Quellen oder Autoritäten, Abbildungen, Diagramme etc.)

<u>Widerlegungen</u>: vorweggenommene Einwände (Vereinfachtes Argumentationsschema nach Stephen Toulmin)

8. ZEITMANAGEMENT

Ist ein Präsentationstermin bei einem Bauherrn auf 45 Minuten angesetzt, bietet sich folgende zeitliche Gliederung an:

Drei Minuten für die Begrüßung und das Bestimmen ihres Gesprächziels; fünf Minuten für die Vorstellung ihres Büros; 15 Minuten für die Präsentation des Projektkonzepts; die verbleibende Zeit sollte Rückfragen und dem gemeinsamen Gespräch vorbehalten bleiben.

9. AKTIV ZUHÖREN

Ihr eigener <u>Redeanteil</u> im Gespräch sollte 50% nicht überschreiten. Gelegentliche Rückfragen und <u>Paraphrasierungen</u> (Wiederholungen der Aussagen des Gesprächspartners in eigenen Worten) stellen sicher, dass Sie dessen Anliegen wirklich verstanden haben.

10. DIALOG ERMÖGLICHEN

Ermuntern Sie den Gesprächspartner zu <u>Rückfragen</u> und eigenen Stellungnahmen. Eine gekonnte Präsentation ist kein Monolog, sondern eine <u>Diskussionsplattform</u>; sie gibt Ihnen Aufschluss darüber, wie Ihre Ideen beim Gesprächspartner ankommen.

11. PROTOKOLLIEREN

Notieren Sie sich die Fragen und Einwände des Gesprächspartners, denn sie bilden die Grundlage für die spätere Überarbeitung Ihres Entwurfskonzepts (sachliche Ebene). Zugleich sieht der Bauherr seine Anliegen in Ihre Überlegungen integriert (emotionale Ebene).

12. UNTERSTÜTZENDE MEDIEN

Power-Point-Folien sind ein gutes Medium für Präsentationen vor größeren Gruppen; sitzen Ihnen nur zwei oder drei Gesprächspartner gegenüber, ist eine gedruckte, auf dem Tisch ausgebreitete Präsentationsform die bessere Wahl, denn sie ist "greifbarer" und wirkt persönlicher.

13. EIGENLEBEN VON MEDIEN

Entscheiden Sie schon bei der Vorbereitung einer solchen Tischvorlage, welche Teile davon Sie nach der Präsentation dem Bauherrn überlassen und welche nicht. Gestalten Sie erstere so, dass sie in sich klar und unmissverständlich sind, denn der Bauherr wird sie nutzen, um Dritten über das Projekt zu berichten.

14. DER WERT DER SKIZZE

Als visuelle Entsprechung zu den Paraphrasierungen können Sie mit einem Bleistift die Ideen des Bauherrn im Plan skizzieren. Auf der <u>Sachebene</u> werden dessen Vorstellungen zum beiderseitigen Verständnis konkretisiert, auf der <u>emotionalen</u> <u>Ebene</u> sieht der Bauherr seine Belange aktiv ins Gespräch einbezogen.

15. DIE SKIZZE ALS KOMPETENZNACHWEIS

Die <u>Stegreif-Skizze</u> hat für den Bauherrn besonderen Charme, weil sich in ihr die Kreativität der Architektin sichtbar mit den eigenen Ideen verbindet – und das entspricht genau der positiven Rollenerwartung an die Architektin.

Anwendungsfall: Architektur in der Schule

Kommunikationssituation: Vermittlung von Architektur und Stadt an Kinder und Jugendliche.

http://akomm.ekut.kit.edu/downloads/Rambow_Bromme_1997.pdf
http://akomm.ekut.kit.edu/downloads/kiss_architektur_publikation.pdf
http://akomm.ekut.kit.edu/downloads/lernraum_schule.pdf

Warum überhaupt Architektur an Kinder und Jugendliche vermitteln?

Allgemeiner Bildungsauftrag: Architektur und Baukultur als Teil notwendiger kultureller und Alltagskompetenzen.

Pädagogischer Wert: Hohe lebensweltliche Bedeutung, Querschnittsthema mit Bezügen zu vielen verschiedenen Fächern und aktuellen Themen, Beitrag zu Identitätsbildung und individueller Verortung

Berufspolitische Ziele: Kinder und Jugendliche als die "Bauherren von morgen". Dialogfähigkeit herstellen.

WER MÖCHTE ARCHITEKTUR IN DIE SCHULEN BRINGEN?

Architektenkammern (Bund und Länder)

Berufsverbände (z.B. BDA).

Vermittlungsinstitutionen, Architekturmuseen und – zentren (z.B. DAM, Het Nieuwe Instituut, AzW)

Freie Vereine und Einzelinitiativen (z.B. JAS, ArKKI, openhouse London, BINK, archijeunes)

Stiftungen (Bundesstiftung Baukultur, Siemensstiftung, Montagsstiftung, Wüstenrot Stiftung etc.)

AKTIVITÄTEN DER ARCHITEKTENKAMMERN

www.bak.de:

Projektlisten nach Bundesländern geordnet

Lehrmaterialiensammlung

Aktivitäten in der Lehreraus-, Fort und Weiterbildung

Partnerschaften und Kooperationen

FRAGE 1A: WAS VERMITTELN?

Was sollte ein/e Schüler/in Ihrer Ansicht nach beim Übergang in die Sekundarschule (nach der vierten Klasse) in Bezug auf Architektur und gebaute Umwelt wissen bzw. können? Versuchen Sie, fünf bis zehn der wichtigsten Kenntnisse bzw. Kompetenzen beispielhaft und möglichst konkret zu notieren.

FRAGE 1B: WAS VERMITTELN?

Über welches Wissen bzw. welche Kompetenzen sollte ein/e Abiturient/in im Bereich Architektur/ gebaute Umwelt Ihrer Auffassung nach unbedingt verfügen. Nennen Sie Beispiele (ohne Anspruch auf Vollständigkeit) und versuchen Sie dabei, so konkret wie möglich zu sein. Notieren Sie fünf bis sechs Punkte.

WIE DENKEN JUGENDLICHE ÜBER ARCHITEKTUR?

Deutliche Trennung von "Architektur" und "gebauter Umwelt".

Starke Fixierung auf die visuelle Wahrnehmung.

Hohe Anfälligkeit für undifferenzierte Ablehnung.

Kaum Wahrnehmung eigener Einflussmöglichkeiten.

(Ergebnisse einer empirischen Studie, Rambow & Bromme 1997)

WIE KÖNNTE MAN ALSO EIN ALLGEMEINES LERNZIEL FORMULIEREN?

Kognitive und motivationale Grundlagen für die kompetente, informierte und kritische Wahrnehmung, Aneignung und Mitgestaltung von Architektur und Stadt.

WAHRNEHMUNG

Zusammenhang von Wahrnehmung und Wissen berücksichtigen.

Wahrnehmen und Beschreiben konsequent verbinden.

Alle Sinne einbeziehen.

Grenze von Architektur (Kunst) und gebauter Umwelt (Alltag) aufweichen.

ANEIGNUNG

Zusammenhang von Gestaltung und Nutzung erlebbar machen.

Aneignungsmöglichkeiten und –hürden untersuchen.

Kreative Aneignungsmöglichkeiten entwickeln.

MITGESTALTUNG

Realistische Formen der Einflussnahme aufzeigen.

Wissen über die Entstehungsprozesse von Architektur und Stadt vermitteln.

Aufbau von Illusionen vermeiden.

Komplexe, aktuelle, subjektiv relevante Beispiele wählen.

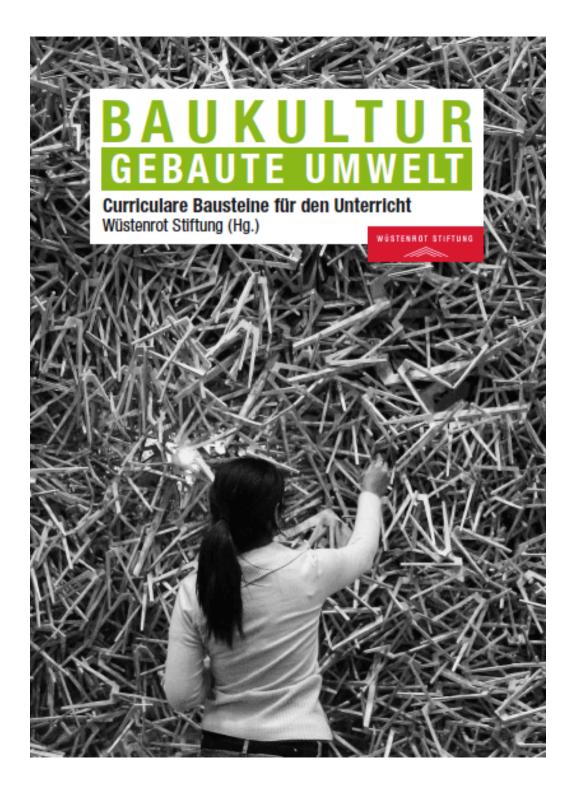
Ziel: Aktive, kreative Zeitgenossenschaft.

PROJEKTBEISPIEL 1: BAUKULTUR/GEBAUTE UMWELT

Wüstenrot-Stiftung (Hrsg.). (2010). Baukultur/gebaute Umwelt. Curriculare Bausteine für den Unterricht. Ludwigsburg: Wüstenrot.

Vollständig (Lehrerbuch und Arbeitsblätter) verfügbar unter

https://www.wuestenrot-stiftung.de/publikationen/baukultur-gebaute-umwelt-curriculare-bausteine-fuer-den-unterricht/



BAUKULTUR/GEBAUTE UMWELT: LEITFRAGEN

Welche Ansatzpunkte gibt es in den Lehrplänen?

Wo finden sich Bezüge zur gebauten Umwelt in Deutsch, Mathematik/Naturwissenschaften, Geschichte/Sozialkunde/Politik/Geografie, Wirtschaft/Sozialwissenschaften, Bildender Kunst?

Wie können die Module so konzipiert werden, dass sie möglichst flexibel einsetzbar sind, aber dennoch aufeinander aufbauen und Zusammenhänge zwischen den Fächern deutlich werden?

•

	DEUTSCH	MATHEMATIK/ Naturwissenschaften	GESCHICHTE/POLITI Sozialkunde/Geogra	K WIRTSCHAFT/ Phie Sozialwissenschaften	BILDENDE KUNST
Sekundarstufe II	Besondere Lernleistung: Trümmer-/Aufbauliteratur	Baumaterial	Megastädte/Second Ci	ities Deliberation und öffentlicher Raum	Projekte, Akteure, Kontroversen
	Treppen – Brücken – Gleise II	Energiesparhaus Schwimmende Häuser	Demokratie /		Blickwechsel
	Die Stadt – Perspektiven und Diskurs		Diktatur als Bauher	Schulbauten	Gotteshäuser – inter-/ transkulturelle Bildung
	Fiktive und reale Räume – Spiegelungen in der Literatur		Industrialisierung		Tag des offenen Denkmals
Sekundarstufe I	Treppen – Brücken – Gleise I	Der Raum	Stadt im Mittelalter	Via Regia	Baukultur: Bewahren oder Erneuem
	Stadtbilder	Brücken			Stadtteil, Stadt, Dorf
	Einblicke – Ausblicke Kartographie	Die Agora	Wohnen und Wirtschaft	Bauten, Wege, Sichtachsen	
Klassenstufe 3 + 4	Lebensraumlandk	arten	Brücken		Schulhausmodell
Klassenstufe 1 + 2	Belichtung	Räume in uns	erer Schule	Wo wohnen wir?	Mein Schulweg

tane del surrescole des manager sources

4.1.2 Beschreibung Modul 1 Einblicke – Ausblicke, reale und fiktive Räume und Gebäude

Modul 1 Sek. I	Beobachten / Informieren / Beschreiben	Erzählen / Medien	Umgang mit Texten/ Projekte	Kompetenzen / Lernziele
5/6	 Wahrnehmung, Erkundung, Beschreibung von Räumen/ Gebäuden im eigenen Umfeld (mein Lieblingsraum, unser Haus etc.) Anfertigung von Skizzen, Grundrissen, Recherche von Begriffen: "kleine Baukunde" – Baustoffe, Formen, Maße etc. Beobachtung und Beschreibung von Fenstern und Türen und ihrer Funktion und Bedeutung (Seit wann gibt es Fensterglas?) Zusammenfassung als schriftliche Dokumentation bzw. mündliche Präsentation: "Forschungsreise durch Räume und Häuser" 	"Fensterblicke" – z. B. das Tagebuch, Briefe an	 Sachtext zu bestimmten Gebäuden auswerten, z. B. "Das römische Wohnhaus" (parallel zu Geschichte) oder zu einem besonderen Gebäude im Umfeld Projekt Erzählung "Fenster- Theater" von Ilse Aichinger lesen, erschließen und als Anregung zu einer szenischen Pantomime nutzen Beispiel "Tintenherz" – wichtige Räume und Gebäude, ggf. virtuelle Führung durch die Räume 	Häusern (Sachkompetenz) Dbung in schriftlicher und mündlicher Form der Beschreibung, des Erzählens, der Dokumentation und Präsentation von Ergebnissen (Darstellungs- und Methodenkompetenz) Erkennen und Reflektieren der Bedeutung "gebauter

BAUKULTUR/GEBAUTE UMWELT: ERGEBNIS

Äußerst breite Themensammlung.

Macht deutlich, wie vielfältig die Verknüpfungen zwischen gebauter Umwelt und anderen Themen sind.

Primär aus pädagogischer Perspektive verfasst, deshalb für Architekten gelegentlich etwas mühsam zu lesen.

PROJEKTBEISPIEL 2: KISS

Teil des Stipendienprogramms "Kultur in Schule und Studium".

Siemens-Stiftung (Hrsg.). (2009). Moderne Architektur in der Schule. München: Siemens-Stiftung.

Vollständig downloadbar unter http://akomm.ekut.kit.edu/downloads/kiss_architektur_publikation.pdf

Moderne Architektur in der Schule

Vier Unterrichtseinheiten zu den Architekten

Peter Ebner | Ebner/Ullmann Gunter Henn | Henn Architekten Johannes Kuehn | Kuehn Malvezzi Jacob van Rijs | MVRDV



Kunst & Kultur

kiss

ultur in Schule und Studium

SIEMENS | Stiftung

KISS: WIE ENTSTANDEN DIE PROJEKTMATERIALIEN?

Auswahl der Stipendiaten (Jurysitzung)

- 1. Workshop: Vorbereiten der Mentorenkontakte Kontakte mit den Mentoren
- 2. Workshop: Vorbereitung der Schulprojekte Durchführung der Schulprojekte
- 3. Workshop: Auswertung der Schulprojekte, Aufbereitung der Materialien, Vorbereitung der Publikation

KISS: STIPENDIATEN/MENTOREN/ THEMEN

Rolf Kurz: Johannes Kuehn (Kuehn Malvezzi,

Berlin): Ausstellungsarchitektur/ausgestellte

Architektur

Isa Lange: Gunter Henn (Henn Architekten,

München): Corporate Architecture,

Kommunikation/Repräsentation

Johanna Riese: Peter Ebner (Ebner/Ullmann, Wien/

München): Raumwahrnehmung/Raumwirkung

Benjamin Gladis: Jacob van Rijs (MVRDV,

Rotterdam): Konzeptueller Städtebau/Schrumpfung

BEISPIEL: AUSSTELLUNGSARCHITEKTUR

Kunstkurs, 11. Klasse Gymnasium

Konzept: "Die Exponate sind die Ausstellungen sind die Exponate"

Schüler bilden "Architekten"-Teams

"Wettbewerbssituation": Gleiche Aufgabe und gleiche Situation für alle Teams

BEISPIEL: AUSSTELLUNGSARCHITEKTUR

- 1. Einführung: Besuch eines Ausstellungshauses in Berlin, Erläuterungen durch den Architekten (J. Kuehn).
- 2. Intensive Begehung des Raums mit konkreten Aufgaben.
- 3. Konzeptentwicklung durch Skizzen.
- 4. Übersetzung in 3D.
- 5. Reflexion der Entwürfe in Textform.
- 6. Präsentation und Diskussion der Entwürfe durch Skizze, Modell und Text.
- 7. Idealerweise: Realisierung des besten Entwurfes.



Wie Leerzeichen in einem Text

Bei aller Unterschiedlichkeit dieser indviduellen Projekte lassen sich stets die für Kuehn Malvezzi typischen und charakteristischen Aspekte finden und aufzeigen. Angelika Nollert spricht von einer «strengen Formensprache, die auf der Verwendung einfacher Geometrien, reduzierter Farbigkeit sowie der klaren Abgrenzung von Nutz- und Repräsentationsräumen, von Innen und Außen beruhte. 2 Von einer gewissen Strenge spricht ebenfalls Candida Höfer, die bei Kuehn Malvezzi daneben die Klarheit und Zurückhaltung bei der Wahl und dem Einsatz architektonischer Mittel bewundert.3 Dies geht einher mit der Verweigerung sämtlicher dekorativer Zierformen.⁴ Dieses Merkmal einer sich zurückhaltenden Architektur fußt bei Kuehn Malvezzi in der Ansicht, dass bei Museen und Ausstellungsräumen keine Konkurrenz zwischen der ausgesteilten Kunst und der rahmenschaffenden Architektur aufkommen dürfe, dass gerade die zeitgenössische Kunst deshalb eigenschaftsamme Galerieräume brauche. In letzter Konsequenz bedeute dies: »Architektur ist am besten, wenn man sie nicht siehte.5

Die dennoch für den aufmerksamen Beobachter starke Präsenz ihrer Architektur hat Michael Stoebers mit seinen Worten zur Binding Brauerei
treffend beschrieben: «Kuehn Malvezzis Architektur strukturiert die Ausstellung und ist für sie daher ebenso wichtig und unveräußerlich wie die
Leetzeichen in einem Text».⁶

Funktion als Informations- und Logistikort eint. 10 Oft
sind es auch scheinbar profane Dinge, wie der dunkel
graue Estrich oder die auf Schienen laufenden Leuchten des Wiener Privathausses Drozda, die, so Wilfried
Kuehn, sonst in Galerien verwendet werden. 11

Museen als Städte und Bahnhöfe

Neben dieser allen Bauten inhärenten Charakteristika arbeitet das Büro regelmäßig auch mit Querverweisen zu den verschiedenen Bereichen der Architektur. So spielt die Innenarchitektur der Documenta mit urbanen Anmutungen. 7 Dazu Kuehn Malvezzi: sinsofern ist der Aspekt, der uns interessiert, auch nicht so sehr die Gestaltung, sondem es ist die Dimension des Städtischen, des Öffentlichen, die dieser Umbau in sich trägt, also eigentlicht die Großausstellung als StadtmodelLei Demrach sei Wilfried Kuehn zufolge auch der städteplanerische Entwurf für Berlin, der nach dem Prinzip Rückbau statt Aufbau bei gleichzeitiger Bewahrung des Richtigen verlangt, auf Museen und Ausstellungsräume übertragbar. 9 Das Fover der Schimhalle wiederum wurde mit ihren überdimensionierten Licht- und Schriftzeichen wie ein Bahnhof gebaut, mit dem es die Funktion als Informations- und Logistikort eint.10 Oft and es auch scheinbar profane Dinge, wie der dunkelten des Wiener Privathauses Drozda, die, so Wilfried Kuehn, sonst in Galerien verwendet werden. #

Die Konzeptbaumeister

Der Bahnhof für das Schimfleyer, die Stadt für die Documenta – am Anfang jedes Projekts stehen Begifffe, steht bei Kuehn Malvezzi ein Konzept, dem die Pfanung untergoordnet ist. Für die Documenta ließen sich Labyrinth oder Matrix als ergänzende, den Entwurf prügende Begriffe nennen. Die Archtiekten suchen stets nach einer Grunddee, die für das gesamte Bauvohaben bestimmend ist. Bezüglich des Umbaus eines 70er-Jahre-Bungalows in Bad Homburg – Umbauten, Anbauten und genereil der Umgang mit bestehender Bausubstanz stellen einen Schwerpunkt im Portfölio des Bünss der – zilsert Alexander Hosch die Archtiekten folgendermaßert sollese Idee funktioniert wie ein Ritter, durch den alles hindurch muss. Und wenn ich dann später Flesen suche, ist se egal, ob sie mir getallen. Die wichtrigste Frage ist: Passen de ins Konzept. 12 Diese Arbeitsweise erinnert an das Vorgehen von Konzeptkünstiem, weswegen Alexander Hosch die Bezeichnung «Konzeptbaumeistere für Kuehn Malvez zi gebraucht.

- 2 Nolliert, Angelika: »Verbongene Architektur der Möglichlasten», in: Sawa, Axal (hig.): Friedrich Christian Flick Collection im Hamburger Bohnhaf. Kuehn Malvezzi. A Space for Contemporary Art, Berlin 2004, 5: 76–85, 5: 76.
- Vgl. Simon, Axel: alluehn Malve zzie, in: Bounetz, 2008: www.b.sunetz.de/talk/crystal/index.php?cst=Profil&nr=16.
- Sowa, Axel: »Temp ordines Museum«, in: Sowa, Axel (Hg.): Priedrich Christian Flick Collection im Hamburger Bahnhof. S. 6–17, S. B.
- 5 Ku ehn, Johanner; Kuehn, Wilfrie d: »Kataly tisch er Raum. Anmerkungen zur Architektur der Documenta 11e, in: Kuehn, Johannes u.a.: Wie Architektur sozial denken konn, Nürnberg 2006, S. 121–125, S. 122.
- Stoeber, Michael: «Kuehn Malwozzik, in: Artist, Bd. 53, 2002, S. 44–49, S. 45.
- 7 Ebenda, 5. 46.
- Ku ehn, Johan ner, Kuehn, Wilfrie d: »Kataly tisch er Raum.
 Anmerkungen zur Anchibektur der Documenta 11«, S. 121.
- 9 Vgl. Dercon, Chris: Hm Gespräch mit Wilfried Kuehns, in: Condido Höfer Kuehn Molvezzi, Köln 2009, S. 233.
- 10 Ebends, 5. 234.
- Vgl. Jahn, Oliver: sin Stufen zum Glüder, in: AD Architectural Digest, Rd. 82, 2007, S. 52–56, S. 56.
- Hosch, Alexander: »Gie Konzept-Baumeisters; in: AD Architectura i Diosest. Bd. 52, 2004. 5, 39–44, 5, 41.

Ausstellungsarchitektur im Modell Besuch des Architekturbüros





Im Anschlus an den Besuch der Fick Collection Iud Johannes Kuehn die Klase in das Berliner Büro von Kuehn Malwezi eht. Im Besprechungsraum waren zahlreiche Modelle sowie Grund- und Aufrisspläne zu einzeinen Projekten zu sehen. Kuehn hielt einen Vortrag über Modellbau in
der Architektur, webei er das Gesagte anhand der Modelle veranschauliche. Daneben stellte er eine Mathode vor, sitzzenhaft an einem Entwurf zu arbeiten. Dabei wird Pauspapier auf den Grundriss oder die vorherige Skizzen gelegt, sodas: Beizubehaltendes schnell abgepaut und
bitetet sich ein Modellbauworkshop im Klassenzimmer an, wobei auf
Modelle von ortsansässigen Architekten zurückgegriffen werden kann.

Im Einzelnen werden in dieser Unterrichtsphase die Möglichkeiten von Modellien in der Architektur sowie die Vorteile gegenübber einer Zeichnung behandelt, anhand derer sich folgende Frage beantworten lässt: Warum baut man ein Modell? Anschließend werden die verschiedenen Modelltypen wie das Ideenmodell, das Arbeitsmodell und das Präsentationsmodell thematisiert. In diesem Zusammenhang iemen die Schüler neben übersen Maßstäben und ihnen Vorteilen unterschiedliche Grade von Abstraktion oder Detailreichtum sowie deren Wirkung kennen. Den Schülem wird vermittelt, dass es sich bei einem Modell nicht ausschließlich um eine möglichst naturgetraus Wiedergabe, sondern vielmehr um

eine Übersetzung des Originals zu handeln hat. Dabei werden ihnen verschiedene für den Modelbau verwendbare Materialien vorgestellt. Die Schüler lemen, dass die Wahl des Materials für den Rau eines bestimmten Modelis sowohl von seiner Materialwirkung als auch von seinen Möglichkeiten der Verarbeitung abhängig ist. Es wird deutlich, dass für die Modelle nicht das später im Original verwendete Material benutzt werden muss, da dessen Wirkung durch den Größenunterschied eine andere sein kann, die gerade nicht dem Original entspricht. Die Meinung Kuehn Malvezzis, dass Materialien im Hinblick auf die eigenständige, vom Original unabhängige Wirkung des Modells gewählt werden sollten, findet ebenfalk an dieser Stelle ihren Platz. Schlussendlich werden allgemeine Hinweise zur Arbeit mit Modelbauwerkzeugen gegeben [M3].

Vor Ort im Raum

Bei der Auswahl der Räumlichkeiten müssen folgende Aspekte beachtet und abgewogen werden: Ein Raum außerhalb der Schule kann für zusätzliche Motivation songen, ein Raum außerhalb der Schule ist aus praktischen Gründen vorzuziehen. Eine komplexe Räumlichkeit bietet mehr Möglichkeiten für den Entwurf der Ausstellung, ein einfacher Raum spart Zeit und Miche beim Bandurd es Raummodells. Bei der Durchführung des Unterriichts wurde in diesem Fall ein Komplex von sechs Räumen außerhalb der Schule gewählt. Für diesen Unterriichtsschrift bleibt die Aufteilung in Dreisergruppen bestehen.

Zu Beginn wird der Raum den Schülern vorgesteilt, ihnen wird eröffnet, dass eit für diesen Ort in den nächsten Studen eine Aussteilung entwerfen sollen. Im Unterschled zur Exkursion fertigen die Schüler die Grundriesek bze seibst mit Hilfe von Beiktifft und Meterstab an, auf der sie in Anschluss die im Raum vorhandenen Lichtquelen und weibre ihnen wichtig erscheinende Merkmale festhalten. Mit Digital kamens oder Fotohandysfotografieren die Gruppen die Örtlichkeit. Durch die Lince nehmen die Schüler den Raum bewusst wahr und erkennen Sichtachsen oder weitere interessante Raumkonstellationen. Auf dem Grundriss markieren die Schüler den Ausschnitt des jeweiligen Fotosowie die Position des Fotografen. Anschließend werden die Aufgaben [M4] in einem Massengespräch diskutiert. Die Bilder werden dabei per Notebook und Beamer gezeigt.

Bau des Raummodells

In diesem Unterrichtsschritt stellt jede Gruppe sowohl ein Raummodell im Malstab 1:20 als auch die im Raummodel auszustellenden Minimodelle (also die Modelle der Modelle) und Skizzenmodelle im Maßstab 1:400 her. Da in der durchgeführten Einniett jede der deben Gruppen ein Raummodell für die Ausstellung entwerft, wurden pro Gruppe je sieben Minimodelle und Skizzenmodelle benötigt. Zuvor wird mit den Schülzen die Frage nach den Exponaten erörtert. Der Lehrer begründet die Wahl der Modelle und Skizzen als Ausstellungstrücke anhand der oben grewähnten Estroen.

Dieser Unterrichtsschritt, in dem die Schüler noch nicht kreatly arbeiten, dient dazu, sich im Umgang mit dem Modelibaumaterial und den Werkzeugen sowie dem Modellbau im Allgemeinen zu üben. Auf-Estungen der einzelnen Materialien und Werkzeuge sind ebenso wie die detaillierten Arbeitsaufträge unter [M5] zu finden. Angemerkt sei, dass mit Hartschaumplatten und Styrofoam Material verwendet wurde, das die Schüler zuwer im Rüm von Kuehn Malvezzi kennengelemt hatten. Um Zeit zu sparen. können den Schülern Schnittmuster der einzelnen Wände und ein vereinfachter Grundriss [M5] gegeben werden, dessen einheitliche Wandstärke der Dicke der Hartschaumplatten entspricht. Bei einem weniger komplexen Modell oder einem entsprechend großen Zeitrahmen kann dieser Schritt seitens des Lehrers unterhleihen

Entwerfen in 2D

In diesem Unterrichtsschritt sollen erste Entwurfsskizzen der Schüler angefertigt werden. Dafür zieht ieder Schüler ein Los mit einem Begriff (M.7), Dieser Begriff dient als impulsgeber und Ausgangslage. Einige Begriffe sind den Schülern aus Projekten von Kuehn Malvezzi bereits bekannt und verleihen so der Arbeit gneithode mehr Gewicht. Im Anschluss an die Verlosung pausen die Schüler den Grundriks des Raumes auf den Arbeitsblättem [Mi6] auf Butterbrotpapier ab und zeichnen ihre Exponate, also die Minimodelle und die Skitzen sowie die Ausstellungsarchitektur, ein, Jeder Schüler soll mindestens drei Skizzen in möglichst kurzer Zeit anfertigen, wovon zumindest die erste den gezogenen Begriff thematisieren soll. Dabei sind die bisher zur Ausstellungsgestaltung erarbeiteten Punkte zu beachten. Daraufhin stellen die Schüler die Entwürfe ihrer Gruppe vor. Von den einzelnen Skizzen ausgehend

Vgl. Schilling, Alexander: Basics Madelbau, Basel 2007, S. B.

Bil dheispiele

B3 Friedrich Christian Flick Collection Erweiterung Museum



Berlin 2004

Friedrich Christian Flick Collection Erweiterung Museum



Berlin 2004

B5 Friedrich Christian Rick Collection



Berlin 2004

Bildheispiele

B6 Berlinische Galerie Vorplatz und Foyer



Berlin 2004

B7 Hend Matisse



K20 Düsseldorf 2005

B8 Hend Matisse



K20 Düsseldorf 2005

B1 - B8 @ Schwarz | Architekturfotografie

Materialien

M6

Arbeitsblatt zu den Entwurfsskizzen

Für erste Entwurfssközzen eignet sich Pauspapier. Damit sind Grundrisse oder bestimmte bezubehaltende Elemente schneit und einfach auf die nächste Skizze übertragbar. Hierzu muss lediglich das neue leere Bistt auf die vorherige Skizze oder den Grundrissplan gelegt werden.

Aufgabo

- Fertige mindestens zwei Entwurfsskizzen auf Butterborpubier für die Ausstellung der sieben Modelle und Skizzen an, die sich an dem per Losverfahren gezogenen Begrifft orfantieren. Nimm den vorflagenden Grundriss als Pausvorlage.
- Bespreiche diese Stizzen innerhalb Deiner Gruppe.
- Fertige afleine oder in der Gruppe weitere optimierte Entwurfskitzen an, die sich nicht mehr unbedingt an dem gezogenen Begriff orientieren müssen.
- Entscheidet Euch in der Gruppe für eine Sidzze und bereitet Buch darauf vor, diese der Klasse in einem fünfminütigen Vortrag vorzustellen.

Bleistift, Farbstifte, Butterbrotpapier

Daneben befindet sich auf dem Arbeitsblatt der Grundriss des Raums.

M7

Begifffe für die Entwurfs skizzen Laby finth, Ingarten, Rennbahn, Schachbrett, Kaufhaus, Raum im Raum, Arena, Möbel, Enge, Reihe, Supermarkt, Spielfeld, Kreuzworträtsel, Bühne, Lagerhaile, Mäander, Slalom, Wahlkabinen, Restauran Hestauran

Materialien

Entwurf:Schachbrette

Das Leitmotiv der Ausstellungskonzeption war der Begriff «Schachbrett». Wir wollten diesen Leitgedanken abstrahleren, indem wir uns auf Hell-Dunkel-Unterschiede, also das Schwarz-Weiß-Muster des Schachbretts konzentrieren. In der Ausstellung sind helle und dunkte Räume abwechselnd angeordnet. Diese Eigenschaften sollen speziell genutzt werden; so wird in den dunkten Räumen mit künstlichem Licht gearbeitet, wodurch die Exponate vin Szenex gesetzt werden sollen. Außerdem haben wir versucht, den Besucher durch die Anordnung der Exponate intuitiv durch die Ausstellung zu führen. Auch die Vorhänge zwischen den Räumen leisten hierzu ihren Beitrag, da sie dem Besucher durch dezente, aber dennoch auffälige, farbliche Absetzung den Weg leiten. Im zentralen Raum soll der Hell-Dunkel-Kontrast durch schwarze Sockel erzeugt werden. Die schrägen Podeste sollen bewirken, dass der Blick des Besuchers auf die Exponate, welche an den Wänden platziert sind, gelenkt wird. Auf diese Weise haben wir versucht, das Thema Schachbrett möglichst unaufdringlich, aber deutlich umzusetzen.

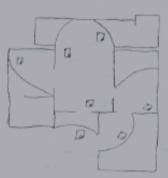
Entwurf :Einzelhandel:

ichili lostov t man Enterna

Die unserem Modell zugrunde Tegende Idee haben wir aus dem Handelsbereich gewonnen. In verschiedenen Studien auf dem Gebiet der Einzelhandelspsychologie hat sich her ausgesteilt, dass Menschen in Läden und Geschäften stets einem bestimmten Muster folgen. So betreten sie einen Laden stets auf der reichten Seite, um dann entgegen dem Uhrzeigersinn zu gehen. Diese Besonderheit wollten wir in unserem Modell auf greifen, um die Besucher mehr oder weniger frei und selbstgesteuert durch de Ausstellung zu führen. Um dese natürlich bedingte Bewegung noch zu unsers tützen, besitzt das Modell in jedem Raum mindestens eine gebogene Wand, die im Bezug auf den Ausstellungsverlauf keine Zweifel Erst. Sont wird die Besonderheit des Modells vor altem durch eben diesen Ausstellungsfüss ausgemacht.



Entwurfsskizze



Entwurfsskizze



Modell, Foto: Rolf Kurz



Modell, Foto: Rolf Kurz

KISS: ERGEBNISSE

Vier erprobte und gut dokumentierte Unterrichtseinheiten incl. Materialien.

Unterschiedliche Schwerpunkte, Methoden und Zielgruppen.

Verbindung von konzeptuellem Denken und lebensweltlicher Erfahrung.

Hochschulen (Kunstpädagogische Fachbereiche) als Multiplikatoren.

NÄCHSTE VORLESUNG

Donnerstag, der 18.07.19:

Anwendungsfall: Architektur in Film und Fernsehen

Nächsten Mittwoch: REINSCHAUEN. Nutzen Sie die Ausstellungen und weiteren Angebote der Fachgebiete als Fallbeispiele zur kritischen Analyse unter architekturkommunikativen Gesichtspunkten.